

# 聖枝主日（三）：今 如往昔

節錄自載於《基督剛經過》書  
中，聖施禮華於1971年4月4  
日聖枝主日題為《內修的鬥  
爭》的講道

2021年3月26日

## 牧人的職責

在基督的教會內，人人都有責任堅持  
不懈地保持對基督教導的忠誠，無一  
人例外。信德教理與倫理訓導，組成

為教會信德的寶庫及公有的遺產。如果牧人本身不努力維持敏感的良知，不堅守對信德教理與倫理訓導的忠誠，那麼厄則克耳先知的預言便會迴響：「人子，你應說預言攻斥以色列的牧者，向他們講預言說：吾主上主這樣說：禍哉以色列的牧者！你們只知牧養自己；牧人豈不應該牧養羊群？你們吃羊奶，穿羊毛衣，宰肥羊，卻不牧養羊群：瘦弱的，你們不扶養；患病的，你們不醫治；受傷的，你們不包紮；迷路的，你們不領回；遺失的，你們不尋找，反而用強力和殘暴去管治他們。」[1]

這譴責相當強烈。但是當身負引導大眾進行靈修之戰的人，反去糟蹋靈魂時，他們對天主的冒犯，則要遠甚於此。他們剝奪人們聖洗再生的靈泉、堅振強化的聖油、告解赦罪的法庭，以及聖體永生的神糧。

甚麼時候會發生凡此種種的事呢？無一不是放棄和平之戰的後果。誰若不

堅持戰鬥，便會把自己暴露在形形色色的鐐銬人心的奴役之下，若不失足於彼，必會喪生於此。例如：純人性觀點的奴役，癡心追逐名、利、權及虛榮的奴役，放縱情慾的奴役，等等.....。

如果天主允許你經受這種考驗，如果你碰到不稱職的牧人，切莫喪失信心。基督曾許下教會不能犯錯，許下教會常有祂的保佑。但是祂從未保證過組成教會的人們永不變節。但他們不會缺乏聖寵，只要他們善守天主要求的小小本份，只要他們依靠天主聖寵助佑，努力排除成聖途中的障礙，必會有豐霈大量的聖寵。假若不作這樣的奮鬥，儘管他們貌似高超，出人頭地，在天主眼中或許只是侏儒而已。「我知道你的作為，也知道你有生活之名，其實你是死的。你該醒，堅固其餘將要死的人，因為我沒有發見你的作為，在我天主面前是齊全的，所以你應回想當初你是怎樣接

受了，是怎樣聽了天主的道：你該遵守，又該悔改。」[2]

這段訓誨，引自聖若望在第一世紀，向撒爾德教會負責人所寫的書信。可見牧人缺乏責任感，並不是現代獨有的現象，甚至在宗徒時代，在主耶穌基督生活在世的同一世紀，竟已發生。很明顯，誰若停止自我鬥爭，便沒有安全。無人能靠自己的力量救自己的靈魂。教會內的每一人，無不需要加強堅固自己的措施。謙遜——使我們虛心受教，接受幫助；刻苦——使我們錘鍊心靈，好讓基督君臨統治；學習純正的教義——使我們的信德得以保全而廣揚。

## 今如往昔

在聖枝主日禮儀中有這樣一段聖詠：「城門，請提高你們的門楣，古老的門戶，請加大門扉，因為光榮的君王要進來。」[3] 誰若把自己禁錮於自私的城堡，便永遠不會下來奔赴戰場。但他若高吊城門，歡迎和平君王進入

城堡，便能同君王一齊出征，大戰模糊視線，痲痺良知的禍殃。「古老的門戶，請加大門扉。」基督教義要求我們戰鬥，並不是件新奇的事，而是一貫如此。若不戰鬥，無從取勝，若不取勝，則無和平。沒有和平，人的福樂等於幻影，一無收獲；既不能造福人群，樂善好施，申張正義，也不能寬大為懷，慈悲惻隱，侍奉天主。

今天，教會內內外外，上上下下，許多人似乎已放棄克服自我缺陷的戰鬥，棄甲曳兵，玷污靈魂，甘當奴隸。因此，我們必須投奔天主聖三，苦求天主可憐我們大家。談到高個主題，我躊躇不敢涉及天主的公義，寧願呼求天主的仁慈和慈悲，請祂避而忽視我們的罪惡，但看基督及其聖母——我等慈母——的功勞，祂的養父——我等聖祖——大聖若瑟的功勞，以及眾聖人聖女的功勞。

基督信徒可以確信，只要他們敢於戰鬥，天主必會用右手扶持他們衝鋒陷

陣，正如我們在今日彌撒中讀到的。騎着一頭可憐的驢駒，進入耶路撒冷的和平君王耶穌說道：「天國是以猛力奪取的，以猛力奪取的人，就攫取了它。」[4] 這暴力不是針對他人的。這是唯獨戰勝我們本身缺點軟弱的暴力；這是唯獨反對我們本身文過飾非的剛強；這是唯獨激勵我們在困境逆流中堅持信德的勇毅。

今如往昔，基督信徒應以英雄氣慨自持。在大戰鬥中，若屬必要，則有不畏赴湯蹈火的英雄氣慨。但通常情況下，在日常生活的小磨擦中，則持之以恆，時刻發揚英雄氣慨。當你們在看來不足稱道的小事情上，滿腔熱愛地堅持連續作戰，上主必會像善牧那樣，時時在你們身旁：「我要親自牧放我的羊，親自使他們臥下——吾主上主的斷語——失落的我要尋找；迷路的，我要領回；受傷的，我要包紮；病弱的，我要療養；肥胖和強壯的，我要看守；我要按正義牧放他們。.....他們將安居在本鄉。當我打

斷他們所負的軛，由奴役他們者的手中救出他們時，他們必承認我是上主。」 [5]

© Fundacion Studium

---

[1] 則34:2-4

[2] 默3:1-3

[3] 分派聖枝的歌詠

[4] 瑪11:12

[5] 則34:15-16, 27

---