

# Um jogo para a evangelização

Marie-Agnès Meyer, membro do Opus Dei, inventou um jogo para se aprender o catecismo, de outra maneira, em família ou na paróquia.

01/08/2008

**Você acabou de inventar um jogo catequético. Quer nos explicar como nasceu essa idéia?**

Durante muito tempo, perguntei-me como tornar acessível ao maior número possível de pessoas o

magnífico conteúdo da Fé, mensagem baseada no amor de Deus. Pretendia torná-lo acessível ao mundo de hoje, mas sem o “adocicar”.

A gênese deste jogo situa-se em 2005 com a publicação do *Compêndio do Catecismo da Igreja Católica*, que o Papa queria oferecer a cada jovem nas JMJ. Decidi, então, trabalhar para fazer dele um jogo.

”*Au Large!*”, retoma os 4 temas do catecismo, a que juntei a liturgia e a história sagrada.

## **Em que consiste o jogo?**

*Au Large!* é um jogo de grupo catequético. O objetivo do jogo é chegar a Roma, depois de se ter respondido acertadamente às perguntas ao longo de todo o jogo.

Pode-se jogar sozinho ou em equipe, dos 7 aos 97 anos.

Acrescento que obtive o *imprimatur* da autoridade eclesiástica para este projeto.

## **A que se deve esta iniciativa? É um instrumento moderno de formação através do jogo?**

Esta iniciativa corresponde ao amor que tenho pela Igreja. Isso me levou naturalmente a pôr os meios de que disponho para que a mensagem seja conhecida.

Além disso, várias amigas catequistas, bem como diversas mães, transmitiram-me sua preocupação com a formação das crianças na fé.

Pensei que um jogo ajudaria formadores e pais, que se queixam de ter crianças com dificuldades de concentração ou que desejem simplesmente encontrar-se ao redor de um tabuleiro para trocar

impressões sobre a sua vida de fé de uma forma descontraída.

Cada um tem a chance de ganhar, dado que a regra do jogo é adaptável aos conhecimentos dos diferentes jogadores.

**Finalmente, você responde ao pedido de Bento XVI e do prelado do Opus Dei de falar de Cristo de todas as maneiras.**

Penso que para falar de Cristo, é indispensável conhecê-Lo e amá-Lo. *Au large!* procura disponibilizar os meios de uma forma lúdica.

Nas instruções, com todas as perguntas/ respostas que acompanham o jogo, há numerosas referências ao Novo Testamento a partir de palavras-chave. Pretendi, com isso, dar a possibilidade aos jogadores de reencontrarem Cristo, os primeiros apóstolos e os primeiros cristãos.

*Au large!* espera responder a estas palavras de São Josemaria: «que procures a Cristo, que encontres a Cristo, que ames a Cristo».

## **Você escolheu seis santos para ilustrar o seu jogo. Por quê?**

Pretendia um jogo atual, bonito, atraente, de qualidade, por isso houve um longo trabalho com uma gráfica para chegar ao jogo *Au large!* tal como está finalizado. Os santos fazem parte de uma escolha muito precisa, cada um iria representar um tema do jogo. Pretendia que fossem próximos de nós no tempo e, se possível, para que através da sua vida nos dissessem, «quem quer que sejas, o que quer que faças: no mundo onde te encontras, é possível seres santo».

Madre Teresa e Josemaria, uma religiosa e um sacerdote. Ela consagrou-se aos mais pobres dos pobres, em quem via Cristo.

Josemaria, recordou toda a sua vida que se pode encontrar e seguir a Deus na vida corrente de cada dia.

Gianna Beretta Molla e Frédéric Ozanam eram ambos casados. Ela, médica, mãe de três filhos, dá sua vida pela quarta filha, um exemplo heróico na nossa sociedade, uma mensagem indispensável para lembrar, como faz o Papa, o respeito por toda a vida humana, desde a sua concepção até sua morte natural.

Frédéric Ozanam, pai de uma menina, homem de saúde frágil, grande intelectual, soube pôr a serviço da Igreja e do estado os dons recebidos sem se poupar a nenhuma fadiga.

Jacinta Marto e Domingos Sávio, finalmente, ambos crianças. Jacinta é uma das videntes de Fátima que aceita bem os sacrifícios em reparação pelos pecadores, no decurso da sua curta vida, pois

morreu com a idade de 10 anos. Domingos Sávio, discípulo de João Bosco descobre Deus nos seus colegas de turma, centra sua vida na Eucaristia e chega à santidade aos 15 anos de vida. Estes dois exemplos de jovens crianças pretendem também mostrar a importância da família na educação cristã. O papel primordial dos pais pelo seu exemplo e pela sua palavra...

---

pdf | Documento gerado  
automaticamente de [https://  
opusdei.org/pt-br/article/um-jogo-para-a-evangelizacao/](https://opusdei.org/pt-br/article/um-jogo-para-a-evangelizacao/) (24/02/2026)