

"Masz obowiązek dawania przykładu"

Potrzebujesz życia wewnętrznego i formacji doktrynalnej. Wymagaj od siebie! – Ty – jako chrześcijanin czy chrześcijanka – powinienesz być solą ziemi i światłem świata, gdyż masz obowiązek ze świętą bezczelnością dawać przykład....

7 lipca

– Powinna cię przynaglać miłość Chrystusa, a ponieważ od chwili, kiedy Mu powiedziałaś, że idziesz za

Nim, masz świadomość i poczucie, że jesteś drugim Chrystusem, nie będziesz oddalać się od swoich bliskich – swojej rodziny, przyjaciół, kolegów – tak samo jak nie oddziela się soli od jedzenia, które się nią przyprawia. Twoje życie wewnętrzne i twoja formacja obejmują pobożność oraz zasady, którymi powinno kierować się dziecko Boże, by swoją aktywną obecnością dodawać wszystkiemu smaku. Proś Pana, abyś był zawsze tą dobrą „przyprawą” w życiu innych. (Kuźnia, 450)

Spójrzcie: Pan pragnie poprowadzić nas cudownym rytmem, boskim i ludzkim, który wyraża się w dającym szczęście samozaparciu, w radości doświadczonej cierpieniem, w zapomnieniu o samym sobie. *Jeśli ktoś chce pójść za Mną, niech się zaprze samego siebie.* Radę tę słyszeliśmy wszyscy. Powinniśmy się zdecydować teraz, by rzeczywiście ją stosować, aby Pan mógł posługiwać

się nami, byśmy rzućeni na wszystkie rozstaje dróg tego świata — a sami zanurzeni w Bogu — byli solą, zaczynem, światłem. Tak, winniście być zanurzeni w Bogu, by świecić, by dodawać smaku, by powodować wzrost i ferment.

Ale nie zapomnij, że to nie my stwarzamy to światło — my je jedynie odzwierciedlamy. To nie my zbawiamy dusze, skłaniając je do czynienia dobra, jesteście tylko narzędziami, bardziej lub mniej przydatnymi do zbawczych zamiarów Bożych. Gdybyście kiedyś pomyśleli, że dobro, które czynimy, jest naszym dziełem, powróciłaby pycha jeszcze bardziej zdradliwa niż przedtem; sól utraciłaby smak, zaczyn uległby zepsuciu, a światło rozmyłoby się we mgle. (Przyjaciele Boga, 250)

pdf | dokument generowany
automatycznie z <https://opusdei.org/pl-pl/dailytext/masz-obowiazek-dawania-przykadu/> (31-03-2025)