

Un jeu pour l'évangélisation

Membre de l'Opus Dei, Marie-Agnès Meyer a créé un jeu pour découvrir le catéchisme autrement, en famille ou en paroisse.

23/06/2008

Vous venez de créer un jeu catéchétique. Pouvez-vous nous en expliquer la genèse ?

Pendant longtemps, je me suis demandé comment rendre accessible au plus grand nombre le magnifique

contenu de la Foi, ce message basé sur l'amour de Dieu. Je voulais le rendre accessible au monde d'aujourd'hui mais sans l'édulcorer.

La genèse de ce jeu se situe en 2005 avec la parution de l'abrégé du *Catéchisme de l'Église Catholique*, que le Pape voulait offrir à chaque jeune aux JMJ. J'ai décidé de le travailler pour en faire un jeu.

Au Large ! reprend les 4 thèmes du catéchisme, auxquels j'ai ajouté la liturgie et l'histoire sainte.

En quoi consiste votre jeu ? *Au Large !* est un jeu de société catéchétique. Le but du jeu est de parvenir à Rome, après avoir bien répondu à des questions tout au long de la partie.

On peut y jouer seul ou en équipe, de 7 à 97 ans.

J'ajoute que j'ai obtenu l'imprimatur de Mgr Rey pour ce projet.

Pourquoi avez-vous pris cette initiative ? Est-ce un instrument moderne de formation par le jeu ?

Cette initiative répond à l'amour que je porte à l'Église. Il m'a conduit naturellement à mettre les moyens dont je dispose pour en faire connaître le message.

De plus, différentes amies catéchistes comme des mamans m'ont fait part de leur préoccupation pour la formation de leurs enfants dans la foi.

J'ai pensé qu'un jeu aiderait formateurs et parents, qui se plaignent d'avoir des enfants incapables de se concentrer ou qui souhaitent simplement se retrouver autour d'un plateau de jeu pour échanger sur leur vie de foi d'une manière détendue.

Chacun a une chance de gagner puisque la règle du jeu est adaptable aux connaissances des différents joueurs.

Finalement vous répondez à la demande de Benoit XVI et du prélat de l'Opus Dei de parler du Christ de toutes les manières.

Je crois que, pour parler du Christ, il est indispensable de le connaître et de l'aimer. *Au large !* tente d'en donner les moyens d'une manière ludique.

Dans le livret, avec toutes les questions-réponses qui accompagnent le jeu, il y a de très nombreuses références au Nouveau Testament à partir de mots clés. J'ai voulu par là donner la possibilité aux joueurs de rencontrer le Christ, les premiers apôtres et les premiers chrétiens.

Au large ! espère répondre à ces mots de saint Josemaria : « cherche le Christ, trouve le Christ, aime le Christ ».

Vous avez choisi six saints pour illustrer votre jeu. Pourquoi ?

Je voulais un jeu actuel, beau, attrayant, de qualité, d'où un long travail avec une graphiste pour parvenir au jeu *Au large !* tel qu'il est réalisé. Les saints font partie d'un choix bien précis : chacun allait représenter un thème du jeu. Je les voulais proches de nous dans le temps et, si possible, par leur vie pour nous dire : « qui que tu sois, quoi que tu fasses : être saint c'est possible dans le monde où tu te trouves ».

Mère Teresa et Josemaria, une religieuse et un prêtre. Elle s'est consacrée aux plus pauvres parmi les pauvres, en qui elle voyait le Christ. Josémaria, lui, a rappelé toute

sa vie qu'on peut trouver et suivre Dieu dans la vie ordinaire de chaque jour.

Gianna Beretta Molla et Frédéric Ozanam étaient tous deux mariés. Elle, médecin, mère de trois enfants, donne sa vie pour sa quatrième fille : un exemple héroïque dans notre société ; un message indispensable pour rappeler à la suite du Pape le respect de toute vie humaine depuis sa conception jusqu'à sa mort naturelle.

Frédéric Ozanam, père d'une petite fille, homme de santé fragile, grand intellectuel, a su mettre au service de l'Église et de l'état les dons qu'il avait reçus sans s'épargner aucune fatigue.

Jacinthe Marto et Dominique Savio, enfin : tous deux enfants. Jacinthe est l'une des voyantes de Fatima qui accepte bien des sacrifices en réparation pour les pécheurs, dans sa

si courte vie puisqu'elle meurt à l'âge de 10 ans. Dominique Savio, disciple de Jean Bosco découvre Dieu dans ses camarades de classe, centre sa vie sur l'Eucharistie et parvient à la sainteté en 15 ans de vie. Ces deux exemples de jeunes enfants veulent aussi montrer l'importance de la famille dans l'éducation chrétienne. Le rôle primordial des parents par leur exemple et leur parole...

pdf | document généré automatiquement depuis <https://opusdei.org/fr-be/article/un-jeu-pour-le-vangelisation/> (07/02/2026)