

opusdei.org

Joanna: "Menos pantalla, más familia"

Entrevista con Joanna Raczyńska, polaca, esposa de Marcin, madre de dos niños, arquitecta y bloguera.

26/03/2015

Dirige *blogs* temáticos y administra varios perfiles en *Facebook*; además la computadora es también el instrumento para su trabajo profesional. ¿Se puede

decir que las computadoras son su pasión?

(Se ríe) Mi pasión es mi familia y el arte, pero mi marido es programador, y realmente nos gusta pasar tiempo delante de la computadora e ir descubriendo las posibilidades de Internet. Para mí es una fuente de inspiración y también una fuente de ocasiones para acercar a otras personas a Dios. Gracias a Internet puedo compartir con los demás mis ideas y mi visión del mundo.

Últimamente se oye mucho sobre los peligros del Internet. No sólo por algunos contenidos, sino también por la facilidad con que crea dependencia. ¿Cómo defender a los niños de esos peligros?

Por un lado es necesario protegerles, por ejemplo instalando filtros, seleccionando programas, o limitando el tiempo de conexión, y

por otro enseñarles a elegir de forma inteligente, sin ceder a caprichos. Los niños se pegan a la computadora o al *tablet*. Hay que tener en cuenta que cuanto más emocionante es el juego, tanto más el niño se mete en él y más dependiente se queda. Por eso escogemos juegos lógicos, en los que nadie dispara, o donde no se huye de nadie. Tenemos en cuenta también la parte gráfica, que sea simpática, de buen gusto y adecuada a la edad del niño.

El buen ejemplo de los padres es también importantísimo, y eso es una tarea muy exigente. ¿Cómo se prepara?

Este es uno de los campos donde noto más los beneficios de la formación cristiana y humana que recibo en el Opus Dei. Sí, gracias a ella continuamente me hago consciente de que el tiempo es un talento que me dio Dios, y que puedo usar bien –

multiplicándolo, haciendo algo por los demás-, o echarlo a perder pensando sólo en mí misma.

En el Opus Dei he encontrado inspiración para luchar por tener una voluntad fuerte, para perseverar en la lucha con los defectos, con espíritu deportivo –fallando e intentándolo de nuevo, logrando objetivos pequeños-, con sentido del humor y sin desanimarme con las caídas.

Usted ha promovido una campaña social llamada “Menos pantalla, más familia”. ¿Cómo resumiría sus objetivos?

Yo defiendo mucho las ventajas de Internet. Como he dicho antes, soy muy activa en la Red. Pero la familia exige una atención especial. Por eso, algunos propósitos que propongo podrían resumirse así:

- Menos tiempo delante de la pantalla
– más tiempo para los demás
- Menos redes sociales – más relaciones auténticas con los otros
- Menos televisión – más juegos de mesa
- Menos “picar” delante de la pantalla
– más comidas en familia
- Menos juegos de computadora – más deporte
- Menos Internet – más libros
- Menos tiempo “on line” – más tiempo de sueño
- Menos Wikipedia – más estudio serio
- Menos “gadgets” – más amigos

¿Qué alternativas surgen a la pantalla? ¿Qué otras propuestas

pueden gustar tanto como los juegos de computadora?

A los más pequeños les encanta pasar el tiempo con sus padres, de una manera activa. Y para los padres es un enorme placer hacerles participar de sus pasiones. A unos les gustan las excursiones, a otros la música, a otros leer... Cuando nuestros hijos eran más pequeños nos absorbían mucho tiempo los juegos creativos, hacer pastas, construir juguetes, pintar...; para ellos era una alegría poder hacer esas cosas con mamá. Ahora a medida que son mayores les gusta más los juegos de tablero, donde el papá lleva la batuta. Y cuando hace buen tiempo, claro está que dominan los juegos al aire libre. Intentamos también que tengan compañeros de sus edades y puedan conocer el valor de la verdadera amistad, que no se puede sustituir por una computadora. No vemos películas

cuando tenemos invitados: se pasa el tiempo de una forma mucho más interesante en una conversación y diversión común; los niños ya lo saben.

pdf | Documento generado automáticamente desde <https://opusdei.org/es-mx/article/kim-jest-czlowiek-2/> (10/04/2026)